

## APLIKASI BELAJAR TEKNIK DASAR PENCAK SILAT (PSH) UNTUK PEMULA MENGGUNAKAN ANDROID

Ul Umul Khoiro<sup>1)</sup>, Kurnia Yahya<sup>2)</sup>, Nurul Fuad<sup>3)</sup>

<sup>1)</sup>Mahasiswa Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Islam Lamongan

<sup>2)</sup>Dosen Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Islam Lamongan

<sup>3)</sup>Dosen Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Islam Lamongan

Jl. Veteran No. 53 A Lamongan

Telp. (0322) 324706

E-mail: ulumulkhoiro@gmail.com<sup>1</sup>, kurnia\_yahya@yahoo.com<sup>2</sup>, nurulfuad2@gmail.com<sup>3</sup>

### ABSTRAK

*Beladiri pencak silat adalah beladiri asli dari Indonesia yang mudah dipelajari oleh siapapun yang ingin belajar, disisi lain sangat penting untuk perlindungan diri dari gangguan penjahat yang dewasa ini kian marak, dan masih banyak sekolah yang guru pendidikan jasmaninya tidak memberikan materi pencak silat untuk siswanya dengan alasan tidak menguasai materi dan Masyarakat sekarang senang dengan hal praktis lebih banyak menggunakan telepon pintar atau gadget untuk mengakses informasi apapun, oleh sebab itu diperlukan alternatif lain misalnya pengembangan belajar teknik dasar pencak silat. Hal ini harus disadari bahwa guru bukan satu-satunya sumber belajar bagi siswa. Walaupun tegas, peranan dan fungsi guru sangat penting dalam proses pembelajaran. Masyarakat dapat melihat ada banyak sumber belajar yang bukan dari guru seperti lingkungan, buku, media (gambar, televisi, internet, radio) yang bisa digunakan sebagai sumber belajar siswa.*

**Kata kunci :** *Silat, PSH, Pembelajaran, Android.*

### ABSTRACT

*The martial arts of Pencak Silat is an indigenous martial art from Indonesia that is easy to learn by anyone who wants to learn, on the other hand is very important for self protection from criminals disorder which is now increasingly widespread, and there are many schools whose physical education teachers do not provide martial arts material for their students on the grounds Do not master the material and the community is now happy with the practicality of using more smart phones or gadgets to access any information, therefore needed another alternative such as the development of learning basic techniques pencak silat. It should be realized that the teacher is not the only source of learning for students. Although firm, the role and function of teachers is very important in the learning process. People can see there are many sources of learning that are not from the teacher such as the environment, books, media (pictures, television, internet, radio) that can be used as a learning resource for students.*

**Keywords:** *Silat, PSH, Learning, Android.*

### PENDAHULUAN

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi tidak pernah bisa terbendung di belahan dunia manapun. Tidak terlepas dari alat komunikasi yang dulunya hanya perangkat telepon kabel yang selanjutnya diproduksi masal dan disederhanakan menjadi *handphone* yang hanya digunakan sekedar alat komunikasi dan mengirim pesan singkat (SMS), lalu berlanjut pada *handphone* yang dikembangkan

tidak hanya untuk mengirim pesan singkat dan telepon namun juga dapat digunakan untuk mencari berbagai informasi apapun menggunakan bantuan paket data dan *internet* yang sering disebut telepon pintar. Di dalam telepon pintar terdapat salah satu sistem operasi yang disebut *android*. Menurut Sherief Salbino (2014: 7) *android* merupakan sistem operasi berbasis linux yang bersifat terbuka (*open source*) dan dirancang untuk perangkat seluler

layar sentuh seperti *smartphone* dan komputer tablet. Sistem operasi ini dibuat terbuka sehingga memungkinkan penggunaannya untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri. Dewasa ini pengguna *android* tidak lagi terbatas pada dunia kerja yang biasa digunakan oleh direktur dan karyawan perusahaan, tetapi mulai merambah ke mahasiswa, siswa sekolah, guru, ibu rumah tangga dan semua orang yang menggunakan telepon pintar sebagian besar telah menggunakan *android* sebagai sistem operasinya.

Beladiri pencak silat adalah beladiri asli dari Indonesia yang mudah dipelajari oleh siapapun yang ingin belajar, disisi lain sangat penting untuk perlindungan diri dari gangguan penjahat yang dewasa ini kian marak, dan masih banyak yang guru pendidikan jasmaninya tidak memberikan materi pencak silat untuk siswanya dengan alasan tidak menguasai materi dan masyarakat sekarang senang dengan hal praktis lebih banyak menggunakan telepon pintar atau *gadget* untuk mengakses informasi apapun, oleh sebab itu diperlukan alternatif lain misalnya pengembangan belajar teknik dasar pencak silat.

Berdasarkan *observasi* tersebut sebagian besar warga telah memiliki telepon pintar *android*, tetapi hanya digunakan untuk berkomunikasi dan hiburan saja, oleh karena itu di butuhkan aplikasi belajar teknik dasar pencak silat untuk pemula berbasis *android* ini dirasa lebih menarik dan praktis, Karena nantinya warga yang belum bisa belajar langsung tentang silat akan dengan mudah belajar pencak silat melalui *smartphone*.

Penelitian ini bertujuan untuk membuat "APLIKASI BELAJAR TEKNIK DASAR PENCAK SILAT UNTUK PEMULA MENGGUNAKAN ANDROID"

Aplikasi yang artinya penerapan, lamaran, penggunaan. Secara istilah aplikasi adalah program siap pakai yang di buat untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna atau aplikasi yang lain dan dapat digunakan oleh sarana yang dituju.

Aplikasi bisa dikatakan suatu perangkat lunak yang siap pakai dengan menjalankan instruksi-instruksi dari pengguna (*user*), aplikasi banyak di ciptakan untuk membantu berbagai keperluan, seperti contoh: membuat laporan percetakan dan lain-lain.<sup>[1]</sup>

Istilah *smartphone* tak bisa lepas dari dua sistem operasi yang menandai popularitasnya, yakni iOS buatan *Apple* dan *Android* buatan *Google*. Mulanya, *Applle*

meluncurkan *iPhone* pertama bersistem operasi iOS (kala itu dinamai *iPhone OS 1*) pada 2007 silam. Ponsel itu menjadi cikal bakal tren *smartphone* hari ini. Setahun setelahnya, pada 2008, *Android* pertama untuk *smartphone* lahir dan disematkan pada HTC Dream. Perbedaan paling signifikan antara iOS dan *Android* tampak pada prinsip keterbukaannya. *Apple* memilih menciptakan iOS secara eksklusif untuk iPhone, sementara *Google* membuat *Android* secara terbuka untuk semua *vendor* yang ingin bekerja sama.<sup>[2]</sup>

Dalam kamus besar bahasa Inggris *education* berarti pendidikan, sedangkan menurut Sugihartono (2007:3) pendidikan berasal dari kata didik, atau mendidik yang berarti memelihara dan membentuk latihan. Sedangkan dalam kamus besar Bahasa Indonesia (1991) pendidikan diartikan sebagai proses perubahan sikap dan tata laku seseorang atau sekelompok orang dalam usaha mendewasakan manusia melalui upaya pengajaran dan pelatihan. Pendidikan adalah sebuah proses pembelajaran yang didapat oleh setiap manusia, dalam hal ini adalah peserta didik, tujuannya adalah untuk membuat peserta didik itu paham, mengerti serta mampu berpikir lebih kritis.<sup>[3]</sup>

Istilah pencak silat dibagi dalam dua arti yang berbeda. Menurut guru pencak silat Bawean, "Abdus Syukur (*dalam O'ong Maryono; 1998*). Pencak adalah gerakan langkah keindahan dengan menghindar, yang disertakan gerakan berunsur komedi. Pencak dapat dipertontonkan sebagai sarana hiburan, sedangkan silat adalah unsur teknik beladiri menangkis, menyerang, dan mengunci yang tidak dapat diperagakan di depan umum." Namun ada pula pendapat lain tentang pencak silat. Menurut (*Agung Nugroho A.M, 2001*) Pencak silat adalah suatu model beladiri yang diciptakan untuk mempertahankan diri dari bahaya yang dapat mengancam keselamatan dan kelangsungan hidup. Dalam kamus bahasa Indonesia, pencak silat diartikan permainan (keahlian) dalam dalam mempertahankan diri dengan kepandaian menangkis, menyerang dan membela diri dengan atau tanpa senjata. Pencak silat juga merupakan seni beladiri, sehingga di dalamnya terdapat unsur-unsur keindahan dan tindakan. Pencak silat merupakan hasil budi dan akal manusia, lahir dari sebuah proses perenungan, pembelajaran dan pengamatan.

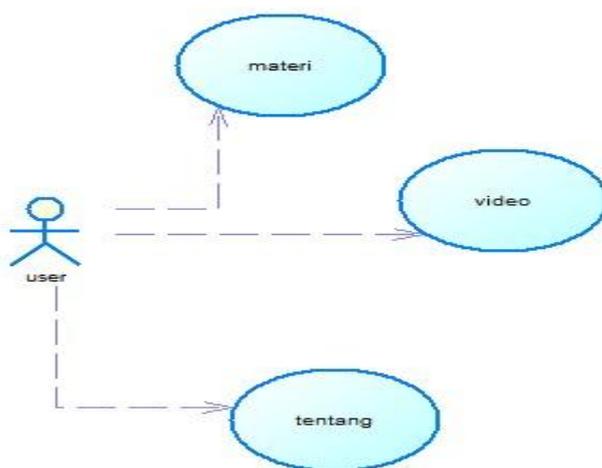
Pencak silat merupakan sistem beladiri yang diwariskan oleh nenek moyang sebagai budaya bangsa Indonesia sehingga perlu dilestarikan, dibina, dan dikembangkan.<sup>[4]</sup>

**METODE PENELITIAN**

Pada blok diagram ini dijelaskan tentang perancangan use case, activity diagram, dan sequence diagram dari aplikasi belajar teknik

dasar pencak silat setia hati (PSH) untuk pemula.

Pada gambar use Case di bawa ini user menjalankan program dan memilih menu yang terdiri dari materi, praktek, video, help.

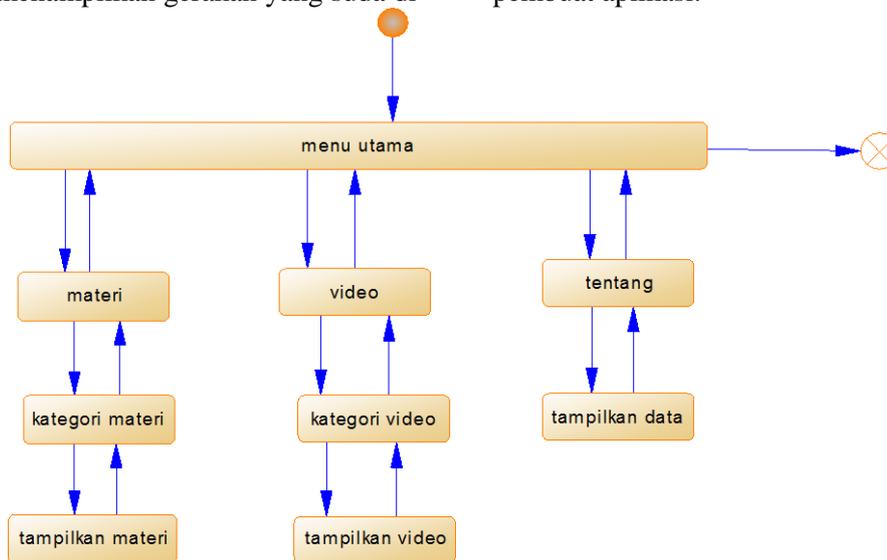


Gambar 1. Use Case Diagram

Saat user mengakses materi maka sistem akan menampilkan materi teknik kuda-kuda, teknik serangan lengan, teknik serangan kaki. Jika user mengakses via video maka sistem akan menampilkan gerakan yang suda di

rangkai dan menjadi gerakan yang indah. Apabila user mengakses tentang maka akan menampilkan aplikasi.

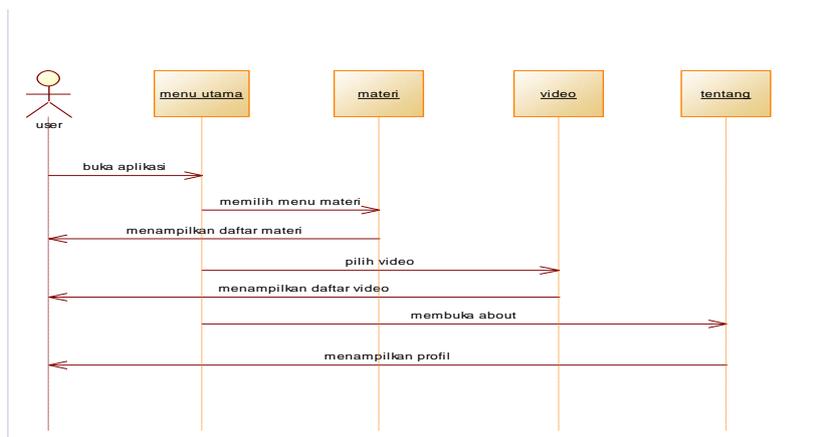
Activity Diagram menggambarkan berbagai alir aktivitas yang sedang dirancang oleh sang pembuat aplikasi.



Gambar 2. Activity Diagram Sistem

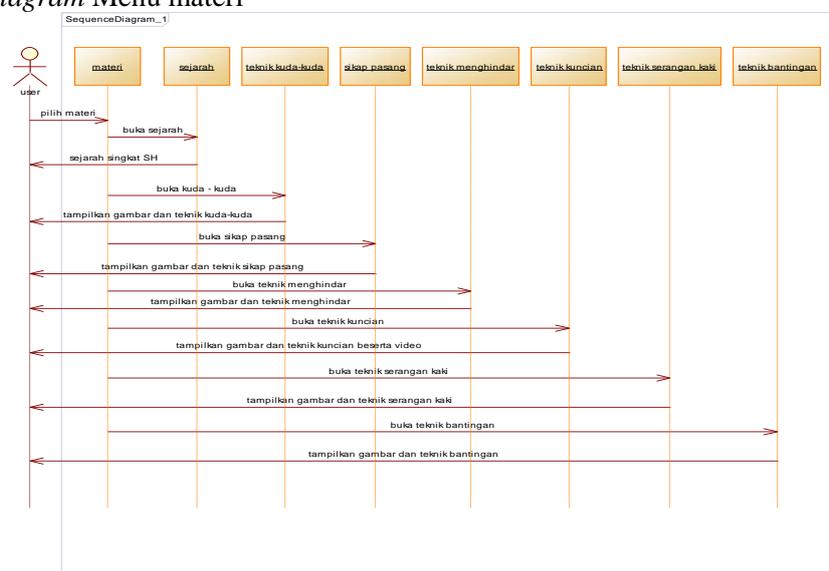
Sebuah diagram yang menggambarkan interaksi antar objek di dalam aplikasi.

1. Sequence Diagram Menu Utama



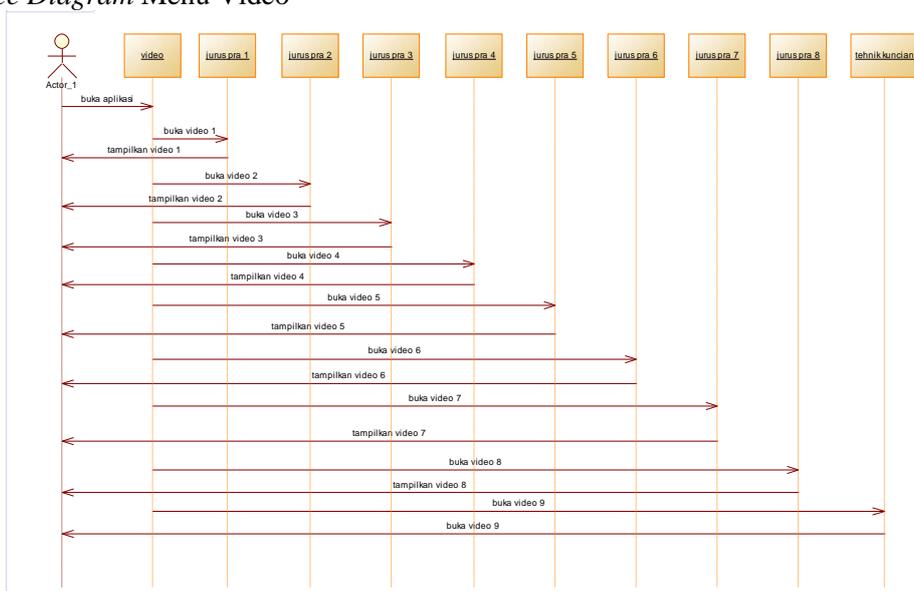
Gambar 3. Sequence Diagram Menu Utama

2. Sequence Diagram Menu materi



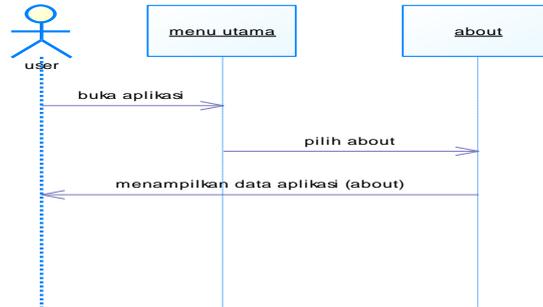
Gambar 4. Sequence Diagram Menu Materi

3. Sequence Diagram Menu Video



Gambar 5. Sequence Diagram Menu Video

4. Sequence Diagram Menu Tentang



Gambar 6. Sequence Diagram Menu Tentang

Berikut adalah rancangan gambaran interface yang diharapkan, rancangan interface ini nantinya akan memberikan penjelasan dan mempermudah pemahaman bagi pengguna mengenai sistem yang diinginkan.

1. Form Menu Utama



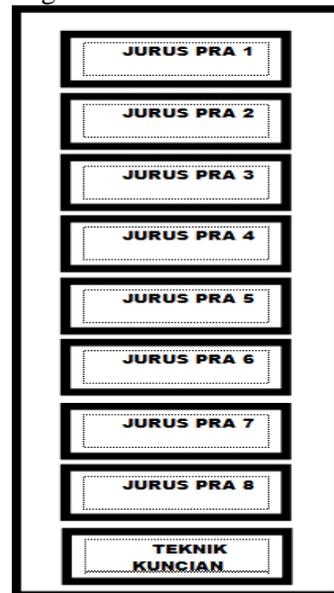
Gambar 7. Interface Form Menu Utama

2. Perancangan Interface Materi



Gambar 8. Form Interface Materi

3. Perancangan Interface Video



Gambar 9. Perancangan Interface Video

4. Form Interface About



Gambar 10. Form Kategori Materi

HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi dilakukan untuk membangun perangkat lunak yang telah di rancang dan

pengujian dilakukan untuk melihat apakah setiap proses yang ada bisa berjalan dengan baik dan mampu memberikan hasil keluaran yang diharapkan.

Manual program merupakan sebuah penjelasan mengenai isi dari sebuah aplikasi atau program. Dalam hal ini, yang dimaksud dengan isi adalah mengenai menu-menu atau fitur yang dimiliki dalam sebuah aplikasi. Pada manual program aplikasi android ini terdiri dari beberapa tampilan halaman antara lain sebagai berikut ini:

1. Tampilan *Splashscreen*

Tampilan splash pada aplikasi media pembelajaran pencak silat merupakan tampilan awal pada aplikasi ini.



Gambar 11. Tampilan *Splashscreen*

2. Menu utama

Pada tampilan menu utama ini terdapat beberapa menu antara lain menu materi, menu video, dan menu about.



Gambar 12. Tampilan Menu Utama

3. Menu Materi

Pada menu materi, terdapat dua banyak menu kembali anatara lain menu sejarah, menu kuda-kuda, menu sikap pasang, menu menghindar, menu kuncian, menu serangan kaki dan menu bantingan. Pada gambar 13 di bawah ini tampilan dari menu materi.



Gambar 13. Tampilan Menu Materi

4. Menu Video

Pada menu video, terdapat dua menu antara lain menu jurus dan bantingan. Berikut adalah tampilannya.



Gambar 14. Tampilan Menu Video

5. Menu About

Pada menu about merupakan tampilan tentang informasi about aplikasi.



Gambar 17. Antar Muka Menu Video

**KESIMPULAN**

Setelah melalui beberapa tahapan dalam menyelesaikan Aplikasi Media Pembelajaran Pencak Silat PSH Bagi Pemula Berbasis Android dapat disimpulkan bahwa :

1. Aplikasi Media Pembelajaran Pencak Silat PSH Bagi Pemula Berbasis Android berhasil dibuat disertai dengan rancangan desain interface dan UML, yaitu Use Case diagram, Activity diagram, Sequence diagram, dan menggunakan aplikasi Eclipse.
2. Hasil pengujian Aplikasi Media Pembelajaran Pencak Silat PSH Bagi Pemula Berbasis Android menunjukkan aplikasi sudah berjalan dengan baik.
3. Aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah dalam mempelajari pencak silat PSH bagi pemula.

**REFERENSI**

- [1] Agung Dwi Setiawan, 2015. *Pengembangan Aplikasi Multimedia Pembelajaran Pencak Silat Pendidikan Jasmani, Olahraga Dan Kesehatan Berbasis Adobe Flash CS3 Untuk SMP*
- [2] Agus Mulyana, 2016. *Pencak Silat Setia Hati*. Cimahi, Jawa Barat
- [3] Andun Sudijandoko, 2000. *Penanganan atau Pertolongan Dalam Cedera*. UNY Prambanan.
- [4] Hendri Budi Setyawan, 2012. *Pengembangan Modul Pembelajaran Pencak Silat Sebagai Sumber Belajar Bagi Siswa Sekolah Menengah Atas*.

