

VISUALISASI TUNTUNAN SHALAT KHUSYUK BERDASARKAN BUKU “KAIFA TAKHSYAI’NA FI ASH-SHALAH” BERBASIS ANDROID

Kholiwatur Romadhon Fajrul Siddiq¹⁾, Munif²⁾, M. Ghofar Rohman³⁾

¹⁾Mahasiswa Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Islam Lamongan

²⁾Dosen Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Islam Lamongan

³⁾Dosen Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Islam Lamongan

Jl. Veteran No. 53 A Lamongan

Telp. (0322) 324706

E-mail: rdhon9@gmail.com¹⁾, munif.ragiel@gmail.com²⁾, m.ghofarrohman@unisla.ac.id³⁾

ABSTRAK

Tuntunan shalat adalah panduan tata cara shalat yang baik dan benar sesuai dengan syariat islam. Dalam penulisan skripsi ini penulis merancang dan membangun sebuah sistem visualisasi tuntunan shalat khusyuk berdasarkan buku “Kaifa Takhsyai’na Fi Ash-Shalah” berbasis android. Dalam menjalankan kewajiban shalat masih ada umat islam yang belum mengerti dan paham bagaimana cara melakukan tata cara shalat dengan benar sesuai syariat islam. Hal ini membuat umat islam tidak bisa khusyuk dalam menjalankan ibadahnya. Pada penelitian ini dirancang sebuah sistem visualisasi tuntunan shalat khusyuk berdasarkan buku “Kaifa Takhsyai’na Fi Ash-Shalah” berbasis android. Proses pembuatannya melalui beberapa tahapan seperti perancangan sistem, pembuatan vidio, pengumpulan data, literatur. Pada tahap pengujian diperoleh kesimpulan bahwa aplikasi visualisasi tuntunan shalat khusyuk berdasarkan buku “Kaifa Takhsyai’na Fi Ash-Shalah” berbasis android memiliki fitur panduan sebelum shalat, tuntunan shalat, dan profil. Sehingga dapat membantu umat islam untuk lebih khusyuk dalam menjalankan ibadahnya.

Kata kunci: Tuntunan Shalat, Android, Android Eclipse

ABSTRACT

Prayer guidance is a good guide and prayer procedures in accordance with islamic shari'a. In writing this essay authors to design and build a visualization system guidance shalat solemn based on the book "Kaifa Takhsyai'na Fi Ash-Shalah" based on android. In carrying out the obligatory prayers there are still muslims who do not understand and understand how to perform the proper way of praying according to islamic shari'a. This makes the muslims can not be solemn in running their worship. In this research, a system of visualization of solemn prayer guidance is based on the book "Kaifa Takhsyai'na Fi Ash-Shalah" based on android. The process of making it through several stages such as system design, making vidio, data collection, literature. At the testing stage it can be concluded that the visualization application of solemn prayer guidance based on the book "Kaifa Takhsyai'na Fi Ash-Shalah" based on android has the features of guidance before prayer, prayer guidance, and profile. So it can help muslims to be more solemn in running their worship.

Keywords: Guidance of Prayers, Android, Android Eclipse

PENDAHULUAN

Islam dibangun di atas lima dasar, yaitu Rukun Islam. Ibarat sebuah rumah, Rukun Islam merupakan tiang-tiang atau penyangga bangunan keislaman seseorang. Di dalamnya tercakup hukum-hukum Islam yang mengatur seluruh aspek kehidupan manusia. Bagi siapa saja yang telah mengerjakan Rukun Islam yang lima, belum berarti bahwa ia telah total masuk ke dalam Islam. Ia baru membangun landasan bagi amal-amalnya yang lain. Rukun Islam merupakan landasan operasional dari Rukun

Iman. Belum cukup dikatakan beriman hanya dengan mengerjakan Rukun Islam tanpa ada upaya untuk menegakkannya. Rukun Islam merupakan training/pelatihan bagi orang mukmin menuju mardhotillah/keridhoan Allah. Sholat merupakan rukun perbuatan yang paling penting diantara rukun Islam yang lain sebab ia mempunyai pengaruh yang baik bagi kondisi akhlaq manusia. sholat didirikan sebanyak lima kali setiap hari, dengannya akan didapatkan bekas/pengaruh yang baik bagi manusia dalam suatu masyarakatnya yang merupakan sebab

tumbuhnya rasa persaudaraan dan kecintaan diantara kaum muslimin ketika berkumpul untuk menunaikan ibadah yang satu di salah satu dari sekian rumah milik Allah *subhanahu wa ta'ala* (masjid).

Di era sekarang masih banyak terdapat kurangnya pemahaman tentang agama Islam dalam hal ibadah, khususnya di dalam shalat mengenai tata cara shalat ataupun pelaksanaannya. Di sebabkan kurangnya materi ataupun kurangnya minat belajar sholat yang di berikan oleh guru kepada siswanya dan juga untuk orang dewasa kemungkinan masih kurangnya ataupun tidak adanya waktu untuk belajar sholat tersebut.

Dengan belajar shalat melalui media mencapai shalat khusyu' berbasis android ini di harapkan orang-orang akan lebih mudah memahami tentang mencapai shalat khusyu'. Di karenakan media pembelajaran ini dapat di aplikasikan pada semua gadget yang berbasis android seperti *smartphone* yang mudah, cepet dan praktis di bawa kemana-mana. Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis membuat aplikasi "Visualisasi Tuntunan Shalat Khusyuk Berdasarkan Buku "*Kaifa Takhsyai'na fi Ash-Shalah*" Berbasis Android".

Adapun tujuan yang ingin dicapai adalah sebagai berikut:

1. Membuat program Visualisasi Tuntunan Shalat Khusyuk Berdasarkan Buku "*Kaifa Takhsyai'na fi Ash-Shalah*" Berbasis Android yang mudah dioperasikan dan sebagai alat ganti media belajar buku.
2. Membuat program aplikasi android yang dapat memberikan manfaat shalat yang benar.
3. Membuat program aplikasi android yang mudah di pahami yang memuat tata cara shalat mulai dari hal-hal yang dilakukan sebelum shalat sampai yang dilakukan saat shalat

Kaifa Takhsyai'na fi Ash-Shalah adalah sebuah buku penuntun untuk memaparkan sejauh mungkin faktor-faktor yang melatar belakangi tumbuhnya kekhusyu'an dalam salat yang ditulis Ruqayyah bnt. Muhammad bin Muharib yang diterjemahkan oleh Hosen Arjaz Jamad menjadi "Mencapai Salat Khusyu'" dan diterbitkan oleh Risalah Gusti Surabaya.

Shalat adalah barometer amalan seorang muslim semasa hidupnya, sebab perkara yang akan dihitung pada hari akhir nanti adalah

shalat, bila mana shalatnya baik maka baik pula seluruh amalannya. Shalat, menyediakan akses untuk bisa ke tahap istikomah, dengan intensitas 5 kali sehari (yang kadang, meski 5 kali banyak dari kita yang masih mengeluh dan merasa, barusan sudah sholat, kok sekarang sudah shalat lagi) dan itu benar-benar berat[1].

Menurut Munawir (2010), dalam bahasa Arab kata shalat bermakna do'a, sedangkan menurut istilah merupakan suatu ibadah yang diawali dengan *takbiratul ihram* dan diakhiri dengan salam. Jadi shalat adalah cara berdoa yang diawali dengan *takbiratul ihram* dan diakhiri dengan salam dengan syarat dan rukun yang telah ditentukan. Dari dua kutipan diatas dapat disimpulkan bahwa pengertian shalat menurut bahasa adalah berdo'a, sedangkan menurut istilah adalah kegiatan yang diawali dengan *takbiratul ihram* dan di akhiri dengan salam dengan syarat dan rukun yang ditentukan. Shalat yang diwajibkan kepada orang islam ada lima waktu yaitu Dhuhur, Ashar, Maghrib, Isya', Shubuh [2].

Di beberapa ayat dalam kitab suci Al-Qur'an, Allah swt. telah menyanjung dan memuji orang-orang yang khusyu' dalam mendirikan shalat. Di antaranya Dia berfirman: "Sesungguhnya beruntunglah orang-orang yang beriman, yaitu orang-orang yang khusyu' dalam shalatnya." (*Q.s. Al-Mu'minin: 1-2*) [3].

Menurut Ruqayyah (1992), Sesungguhnya hanya munajat dan ibadah yang sesuai petunjuk Rasul saw. dan para sahabat yang dapat menjamin hadirnya kekhusyu'an dalam hati. Tanpa itu kekhusyu'an tidak akan pernah singgah di ahti. Karenanya, secara kualitatif, kekhusyu'an dapat bertambah dan berkurang, bisa naik dan turun, bergantung pada kualitas iman di dada dan kemampuan seseorang untuk memenuhi unsur-unsur yang dapat melahirkannya.

METODE PENELITIAN

Pada metode penelitian penulis meneliti tentang Visualisasi Tuntunan Shalat Khusyuk Berdasarkan Buku "*Kaifa Takhsya'na fi Ash-Shalah*" Berbasis Android yang meliputi:

1. Study Literatur

Pada tahap pengumpulan dokumen-dokumen, referensi-referensi, buku-buku dari berbagai sumber yaitu tentang Adobe Photoshop adalah *software* yang dibuat oleh perusahaan Adobe System Incorporated, yang dikhususkan untuk pengeditan foto atau gambar

dan pembuatan *effect*. Perangkat lunak ini banyak digunakan oleh Fotografer Digital dan perusahaan iklan sehingga dianggap sebagai pemimpin pasar (*market leader*) untuk perangkat lunak pengolah gambar. Meskipun pada awalnya Photoshop dirancang untuk menyunting gambar untuk cetakan berbasis kertas, Photoshop yang ada saat ini juga dapat digunakan untuk memproduksi gambar untuk *World Wide Web*. Beberapa versi terakhir juga menyertakan aplikasi tambahan, Adobe *ImageReady*, untuk keperluan tersebut.

Unified Modelling Language (UML) digunakan untuk menjelaskan alur dalam penggunaan aplikasi ini seperti membuat diagram konteks, DFD, use case, Sequence diagram, Activity diagram. UML adalah Bahasa standar untuk membuat rancangan software. UML biasanya digunakan untuk menggambarkan dan membangun, dokumen artifak dari software –intensive system. UML (Unified Modeling Language) merupakan ‘bahasa’ pemodelan untuk sistem atau perangkat lunak yang berparadigma ‘berorientasi objek’. Pemodelan (modeling) sesungguhnya digunakan untuk penyederhanaan permasalahan-permasalahan yang kompleks sedemikian rupa sehingga lebih mudah dipelajari dan dipahami [4].

2. Pengumpulan Data

Tahap pengumpulan data yaitu dengan cara membuat video tutorial shalat dan memasukkannya kedalam aplikasi Visualisasi Tuntunan Shalat Khusyuk Berdasarkan Buku “*Kaifa Takhsyai’na fi Ash-Shalah*” Berbasis Android.

3. Perancangan Sistem

Pada proses perancangan sistem menggunakan android adalah sistem operasi untuk telepon seluler yang berbasis Linux. Android menyediakan *platform* terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri untuk digunakan oleh bermacam peranti bergerak. Awalnya, Google Inc. membeli Android Inc., pendatang baru yang membuat peranti lunak untuk ponsel. Kemudian untuk mengembangkan Android, dibentuklah Open Handset Alliance, konsorsium dari 34 perusahaan peranti keras, peranti lunak, dan telekomunikasi, termasuk Google, HTC, Intel, Motorola, Qualcomm, T-Mobile, dan Nvidia. Kemudian untuk mengembangkan Android, dibentuklah Open Handset Alliance, konsorsium dari 34 perusahaan peranti keras,

peranti lunak, dan telekomunikasi, termasuk Google, HTC, Intel, Motorola, Qualcomm, T-Mobile, dan Nvidia. Versi android: Eclair (2.0/2.1), Froyo/Frozen Yogurt (2.2), Gingerbread (2.3), Honeycomb (3.0, 3.1 dan 3.2), Ice Cream Sandwich (4.0), Jelly Bean (4.1, 4.2 dan 4.3), KitKat (4.4), Lollipop (5.0), Marshmallow (6.0).

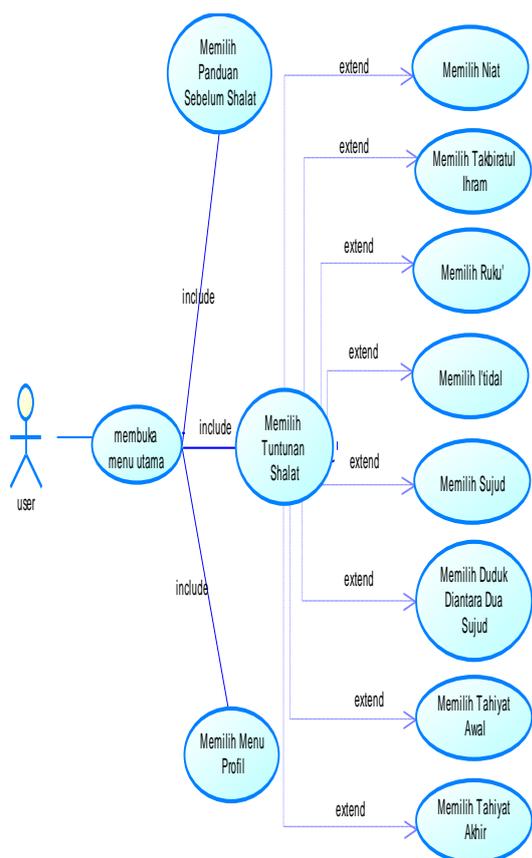
Eclipse merupakan sebuah IDE (*Integrated Development Environment*) untuk mengembangkan perangkat lunak dan dapat dijalankan di semua *platform* (*platform-independent*). Secara standar *Eclipse* selalu dilengkapi dengan JDT (*Java Development Tools*), *plug-in* yang membuat *Eclipse* kompatibel untuk mengembangkan program *Java*, dan PDE (*Plug-in Development Environment*) untuk mengembangkan *plug-in* baru. *Eclipse* beserta *plug-in* nya diimplementasikan dalam bahasa pemrograman *Java*.

4. Analisis Desain Sistem

Analisis desain sistem merupakan suatu kegiatan pengembangan prosedur dari proses yang sedang berjalan untuk menghasilkan sistem yang baru atau memperbaiki sistem yang sudah ada untuk meningkatkan efektifitas kerja, agar dapat memberi hasil yang sesuai tujuan yang diharapkan dengan memanfaatkan teknologi dan fasilitas yang tersedia. Dengan menggunakan Sybase Power Designer adalah sebuah *software* pemodelan yang memiliki banyak fungsi diantaranya adalah untuk merancang serta *manage* database. Sangat cocok untuk database yang berukuran besar serta memiliki tingkat kompleksitas yang cukup rumit.

Hampir tidak memerlukan pengetahuan mengenai bahasa SQL, semuanya dilakukan dengan klik sana sini di Sybase, namun begitu kita dapat melihat hasil output SQL dari design database yang sudah kita buat.

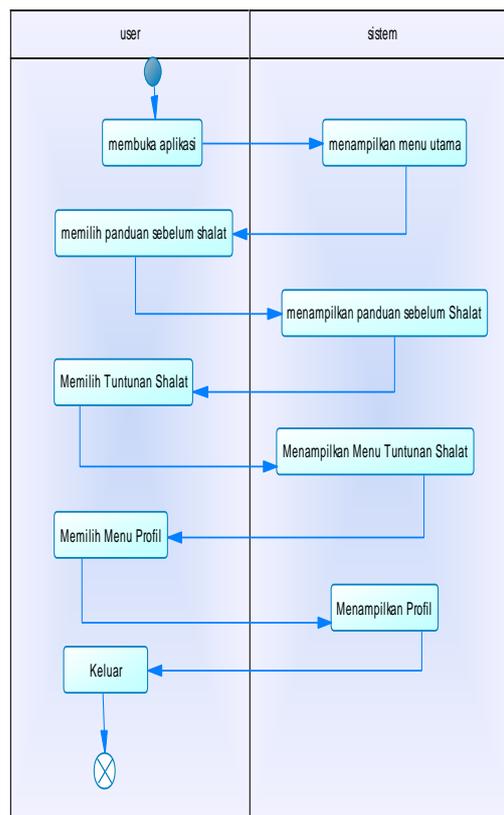
Use case diagram adalah model fungsional sebuah sistem menggunakan actor dan use case. Use case adalah layanan (*services*) atau fungsi-fungsi yang disediakan oleh sistem untuk penggunaannya. Use case adalah perilaku atau kebiasaan system. Pada gambar 1 use case diagram menjelaskan bahwa user atau pengguna dapat melihat data serta mencari panduan sebelum sholat, tuntunan sholat, dan profil aplikasi pembelajaran mencapai salat khusyuk berbasis android tersebut.



Gambar 1. Use Case Diagram

Diagram aktivitas atau dalam bahasa Inggris *activity diagram* adalah representasi grafis dari seluruh tahapan alur kerja. Diagram ini mengandung aktivitas, pilihan tindakan, perulangan dan hasil dari aktivitas tersebut. Activity diagram menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, *decision* yang mungkin terjadi dan bagaimana mereka berakhir.

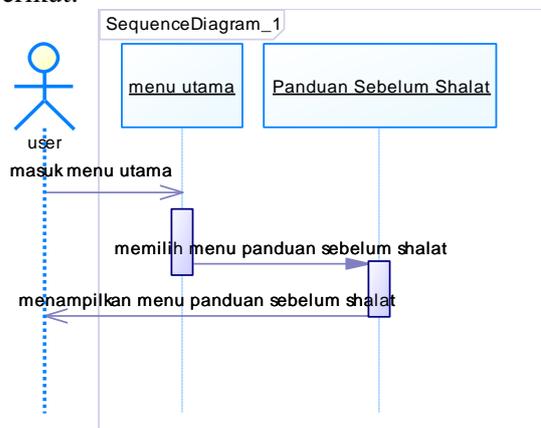
Untuk menggunakan aplikasi ini ditunjukkan pada gambar 2 activity diagram yang pertama, user harus membuka aplikasi setelah itu akan masuk ke menu utama. Kedua, user bisa melihat panduan sebelum shalat dengan membuka menu panduan sebelum shalat. Ketiga, user bisa melihat tuntunan shalat dengan membuka menu tuntunan shalat. Keempat, user bisa melihat profil pembuat aplikasi dengan membuka menu profil dan keluar untuk keluar dari aplikasi.



Gambar 2. Activity Diagram

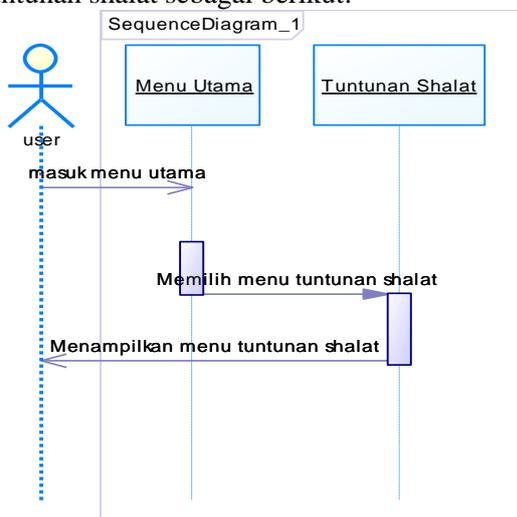
Sequence diagram adalah sebuah diagram yang menggambarkan interaksi antar objek di dalam sebuah sistem. Interaksi tersebut berupa *message* (pesan) yang digambarkan terhadap waktu. Sequence diagram terdiri dari dimensi horizontal dan dimensi vertical (waktu).

Untuk melihat menu panduan sebelum shalat user harus membuka aplikasi dan memilih menu panduan sebelum shalat, setelah itu sistem akan menampilkan menu panduan sebelum shalat. Seperti gambar 3 sequence diagram menu panduan sebelum shalat sebagai berikut:



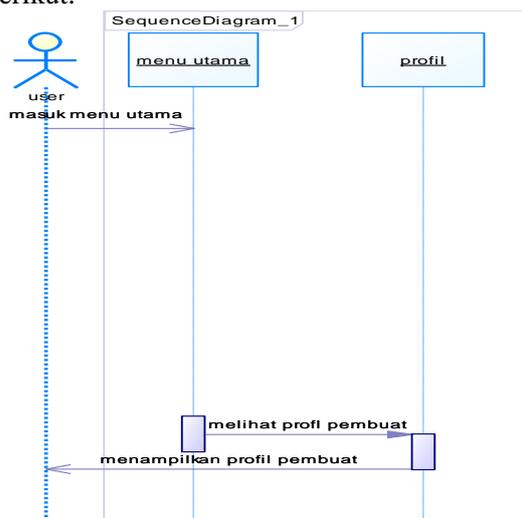
Gambar 3. Sequence Diagram Menu Panduan Sebelum Shalat

Untuk melihat menu tuntunan shalat user harus membuka aplikasi dan menggunakan menu tuntunan shalat, setelah itu sistem akan menampilkan menu tuntunan shalat untuk mengarahkan user menjalankan aplikasi. Seperti gambar 4 sequence diagram menu tuntunan shalat sebagai berikut:



Gambar 4. Sequence Diagram Menu Tuntunan Shalat

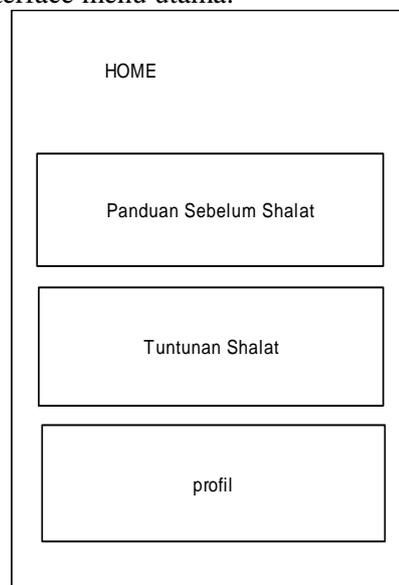
Untuk melihat menu profil user harus membuka aplikasi dan menggunakan menu profil, setelah itu sistem akan menampilkan menu profil, kemudian memilih menu keluar untuk kembali ke menu utama. Seperti gambar 5 diagram menu profil sebagai berikut:



Gambar 5. Diagram Menu Profil

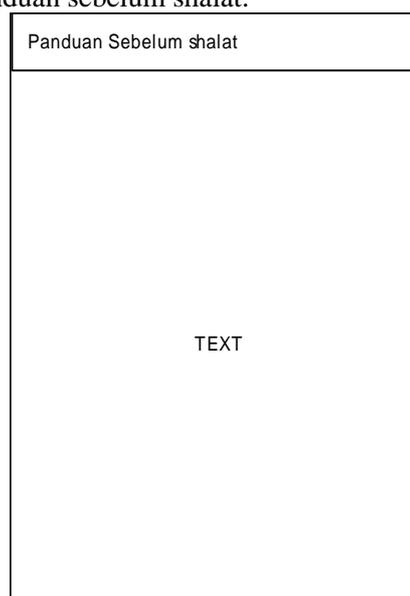
Perancangan antarmuka adalah sebuah rancangan tampilan program yang akan dioperasikan oleh *operator/user*. Merancang antarmuka merupakan bagian yang paling penting dari merancang sistem.

Menu utama adalah menu yang akan ditampilkan apabila pengguna sudah masuk aplikasi ini. Di dalam Menu utama terdapat 4 menu yaitu panduan sebelum shalat, panduan saat shalat, tuntunan shalat, dan profil. Yang akan ditunjukkan pada gambar 6 interface menu utama.



Gambar 6. Interface Menu Utama

Di dalam menu panduan sebelum shalat *user* dapat melihat hal-hal yang dilakukan sebelum melaksanakan shalat agar bisa mencapai shalat yang khusyu'. Yang akan ditunjukkan pada gambar 7 interface menu panduan sebelum shalat.



Gambar 7. Interface Menu Panduan Sebelum Shalat

Di dalam menu panduan saat shalat *user* dapat melihat hal-hal yang dilakukan saat melaksanakan shalat agar bisa mencapai shalat yang khusyu'. Yang akan ditunjukkan pada gambar 8 menu tuntunan shalat.

Niat
Takbiratul Ihram
Rukuk
Iktidal
Sujud
Duduk Diantara Dua Sujud

Gambar 8. Menu Tuntunan Shalat

Di dalam menu profil, *user* dapat melihat profil pembuat aplikasi. Yang akan ditunjukkan pada gambar 9 menu profil.

Implementasi dilakukan untuk membangun perangkat lunak yang telah di rancang dan pengujian dilakukan untuk melihat apakah setiap proses yang ada berjalan dengan baik dan mampu memberikan hasil keluaran yang diharapkan. Penggunaan suatu komputer untuk pemecahan masalah membutuhkan suatu sistem yang baik, sehingga memungkinkan berhasilnya komputer dalam melaksanakan tugasnya, yaitu mengolah data menjadi informasi.

Manual program merupakan sebuah penjelasan mengenai isi dari sebuah aplikasi atau program.

Halaman utama adalah halaman awal pertama aplikasi tersebut, pada halaman utama terdiri beberapa menu yang menuju ke halaman lain. Diantaranya yang terdapat pada halaman utama adalah panduan sebelum shalat, tuntunan shalat, dan profil dapat di lihat dari gambar 9 menu awal sebagai berikut ini:



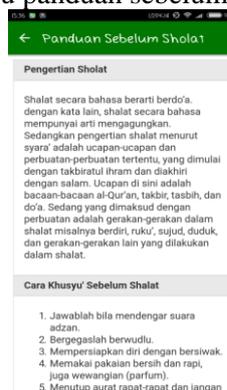
Gambar 9. Menu Awal

Pada tampilan menu utama ini terdapat beberapa menu antara lain sebagai berikut yang akan ditunjukkan pada gambar 10 menu utama.



Gambar 10. Menu Utama

Pada halaman menu panduan sebelum shalat ini menerangkan tentang hal-hal yang dilakukan sebelum shalat, dapat dilihat dari gambar berikut yang akan ditunjukkan pada gambar 11 tampilan menu panduan sebelum shalat:



Gambar 11. Tampilan Menu Panduan Sebelum Shalat

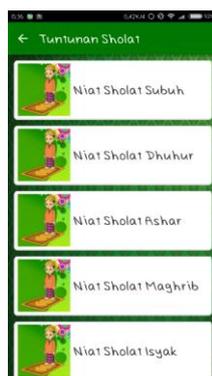
Pada halaman menu tuntunan shalat terdiri dari beberapa menu yang menuju ke halaman lain. Diantaranya adalah niat, takbiratul ihram, rukuk', i'tidal, sujud, duduk diantara dua sujud, tahiyat awal dan tahiyat akhir dapat di lihat dari

gambar berikut ini yang akan ditunjukkan pada gambar 12 tampilan menu tuntunan shalat:



Gambar 12. Tampilan Menu Tuntunan Shalat

Pada halaman menu niat terdiri dari beberapa menu yang menuju ke halaman lain yang berisi niat-niat shalat tersebut dan beberapa penjelasan tentang niat shalat tersebut, dapat dilihat dari gambar berikut ini yang akan ditunjukkan pada gambar 13 tampilan submenu shalat niat:



Gambar 13. Tampilan Submenu Shalat Niat

Pada halaman menu profil ini menerangkan tentang profil pembuat, dapat dilihat dari gambar berikut ini yang akan ditunjukkan pada gambar 14 menu profil:



Gambar 14. Menu Profil

KESIMPULAN

Setelah melalui beberapa tahapan dalam menyelesaikan Visualisasi Tuntunan Shalat Khusyuk Berdasarkan Buku “*Kaifa Takhsyai’na fi Ash-Shalah*” Berbasis Android, dapat disimpulkan bahwa:

1. Program Visualisasi Tuntunan Shalat Khusyuk Berdasarkan Buku “*Kaifa Takhsyai’na fi Ash-Shalah*” Berbasis Android mudah dioperasikan dan sebagai alat ganti media belajar buku ini berhasil dibuat disertai dengan rancangan desain interface dan Desain Sistem, yaitu Use Case, Activity Diagram, Sequency Diagram.
2. Penerapan program Visualisasi Tuntunan Shalat Khusyuk Berdasarkan Buku “*Kaifa Takhsyai’na fi Ash-Shalah*” Berbasis Android yang mudah dioperasikan dan sebagai alat ganti media belajar buku Hasil penerapan aplikasi tersebut sesuai dengan buku panduan *Kaifa Takhsyai’na fi Ash-Shalah*
3. Cara membuat program aplikasi android yang mudah di pahami yang memuat tata cara shalat mulai dari hal-hal yang dilakukan sebelum shalat sampai yang dilakukan saat shalat menggunakan eclipse.

REFERENSI

- [1] Ruqayyah bnt. Muhammad bin Muharib. 1992. *Kaifa Takhsyai’na fi Ash-Shalah*. Risalah Gusti. Surabaya.
- [2] A.W. Munawwir. 2010. *Kamus al-Munawwir Arab-Indonesia Terlengkap* (Cet Ke-4). Pustaka Progressif. Surabaya.
- [3] DEPAG-RI. 1992. *Al-Qur’an dan Terjemahannya*. Gema Risalah Press. Bandung.
- [4] Nugroho, Adi (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

