

APLIKASI JADWAL EVENT CB SEJAWA TIMUR BERBASIS ANDROID

Abdul Azis¹⁾, Nurul Fuat²⁾, Kurnia Yahya³⁾

¹⁾Mahasiswa Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Islam Lamongan

^{2,3)}Dosen Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Islam Lamongan

Jl. Veteran No. 53 A Lamongan

Telp. (0322) 324706

ABSTRAK

Club CB di Indonesia saat ini berkembang sangat pesat sekali. Hal tersebut sangat membuat bingung bagi ketua CB untuk memberikan informasi suatu event di setiap club yang ada di Jawa Timur. Banyak member CB yang tidak tau adanya event dikarenakan kurangnya informasi. Dari permasalahan tersebut di buatlah aplikasi jadwal event CB sejawatimur berbasis android. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu dalam penyampaian suatu event yang ada di Jawa Timur. Aplikasi Jadwal Event CB Sejawatimur Berbasis Android telah dirancang dan dibangun dengan menggunakan system operasi Windows 7 Ultimate 32-bit, Java SDK 32-bit, Aplikasi Android Studio, ADT, Android SDK, AVD, Xampp, Mozilla Firefox, Power Designer sebagai software merancang desain sistem, Microsoft Visio sebagai software desain interface atau antar muka. Berdasarkan hasil wawancara kepada 10 ketua club CB di provinsi Jawa Timur menyatakan bahwa aplikasi jadwal event CB ini dapat membantu dalam proses penyampaian informasi event CB di Jawa Timur, dan anggota juga tidak perlu lagi susah mencari lokasi event tersebut. Sedangkan hasil wawancara pada 10 member CB menyatakan bahwa aplikasi ini dapat membantu memberikan informasi di setiap event, serta anggota CB semakin mudah menemukan lokasi event.

Kata Kunci : Aplikasi, Android, google maps, jadwal event CB

ABSTRACT

CB Clubs in Indonesia are currently growing very rapidly. This confused the head of CB to provide information about an event to every club in East Java. There are many CB members who do not know about an event due to lack of information. From these problems, the application maker makes an application of of CB event schedules in East Java based on Android. This application is expected to assist spreading information of an event in East Java. This application has been designed and built using the operating system of Windows 7 Ultimate 32-bit, Java SDK 32-bit, Android Studio application, ADT, Android SDK, AVD, Xampp, Mozilla Firefox, Power Designer as the software to design the system design. Microsoft Visio is used as interface design software. Based on the interviews with 10 heads of CB clubs in East Java Province, they stated that the CB event schedule application can assist spreading information about CB event in East Java, and the members are no longer difficult to find the location of the event. While the results of interviews on 10 CB members stated that this application can help provide information in every event, and CB members become more easily to find the location of the event.

Keywords: Applications, Android, google maps, CB event schedules

PENDAHULUAN

Pesatnya perkembangan teknologi informasi dan komunikasi didukung oleh perkembangan perangkat keras (hardware) dan perangkat lunak (software) secara langsung maupun tidak langsung. Sehingga dapat memberikan kemudahan dan fasilitas pada hampir setiap bidang kegiatannya masing-masing. Penggunaan komputer sebagai alat bantu dalam menyelesaikan pekerjaan manusia, kini berkembang dengan sangat cepat dengan berbagai kelebihan yang dimilikinya.

Di era moderen seperti ini gadget berupa telepon selular, smartphone, dan komputer tablet yang menggunakan sistem operasi *android* mempunyai perkembangan yang sangat pesat. Sejumlah aplikasi semakin mudah di dapatkan dan digunakan oleh semua kalangan, bahkan anak-anak sekalipun.

Seiring dengan majunya perkembangan teknologi saat ini, tak terkecuali informasi event juga semakin maju, Maka dari itu media sistem informasi suatu event juga harus di tuntut untuk mengikuti perkembangan teknologi yang ada untuk saat ini. Salah satu perkembangan teknologi yang

sangat pesat saat ini adalah penggunaan *smartphone* dengan sistem operasi *android*. Hal ini terlihat dari penggunaannya dalam mengakses dan menemukan informasi, dikarenakan *android* berbasis sistem operasi berbasis *linux* yang dikembangkan oleh *google* dan merupakan platform terbuka bagi para pengembang, Banyak pengguna yang sekarang ini cenderung menggunakan *smartphone android* karena terdapat aplikasi yang menarik dan dapat digunakan.

Sistem informasi merupakan suatu alat untuk menyajikan informasi dengan cara sedemikian rupa sehingga bermanfaat bagi penerimanya. Sistem informasi jadwal event merupakan aplikasi yang digunakan untuk komunitas yang berkaitan dengan informasi event, terutama dalam sistem penyimpanan dan pengolahan data maupun informasi agar dapat menjalani event dengan mudah dan berjalan dengan baik.

Rumusan masalah pada aplikasi jadwal event CB sejawat timur ini adalah bagaimana cara merancang aplikasi jadwal event ini dan bagaimana cara memanfaatkan media *android* ini sebagai alat informasi dan media berbagai informasi.

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari pembuatan aplikasi jadwal event cb sejawat timur tersebut adalah :

1. Untuk merancang dan membangun aplikasi sistem informasi berbasis *android*.
2. Untuk memanfaatkan media *android* sebagai alat informasi dan media berbagai informasi berbasis *android*.

Sedangkan manfaat yang dapat diperoleh adalah sebagai berikut :

1. Bagi Universitas
Sebagai bukti bahwa mahasiswa mempunyai kemampuan dan kompetensi dalam pembuatan aplikasi berbasis *mobile* khususnya *android* yang semakin dinikmati.
2. Bagi Mahasiswa
Sebagai bahan referensi dalam pembuatan aplikasi *mobile* sehingga dapat menambah wawasan dan ilmu pengetahuan dunia programmer, terutama dalam perancangan dan pembuatan aplikasi berbasis *mobile*, khususnya *android*.
3. Bagi Pengguna (*user*)

Dengan adanya aplikasi ini diharapkan agar para pengguna semakin mudah untuk mendapatkan informasi event CB menggunakan media *android*, sehingga bisa bermanfaat.

Sistem Informasi (SI) merupakan gabungan dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi untuk mendukung operasi dan manajemen. Dalam arti yang sangat luas, sistem informasi ini sering dipakai untuk merujuk pada interaksi antar orang, proses algoritmik, data, dan teknologi. Dalam penjelasan ini, istilah yang dipakai untuk merujuk tidak hanya untuk penggunaan organisasi teknologi informasi dan komunikasi (TIK), tetapi juga untuk orang berinteraksi dengan teknologi dalam mendukung proses bisnis.

Secara luas Sistem Informasi bisa dijelaskan sebagai suatu sistem didalam sebuah organisasi yang merupakan pencampuran dari beberapa orang, teknologi, fasilitas, media prosedur & pengendalian yang ditujukan untuk mendapatkan jalur komunikasi penting, melakukan proses tipe transaksi rutin, memberikan sinyal kepada suatu manajemen terhadap segala peristiwa yang bersifat eksternal maupun internal dan memberikan suatu informasi yang nantinya dijadikan sebagai pengambilan sebuah keputusan.

1. Definisi Aplikasi Mobile

Aplikasi adalah program yang digunakan orang untuk melakukan sesuatu pada sistem computer Mobile dapat diartikan sebagai perpindahan yang mudah dari satu tempat ke tempat yang lain, misalnya telepon mobile berarti bahwa terminal telepon yang dapat berpindah dengan mudah dari satu tempat ke tempat lain tanpa terjadi pemutusan atau terputusnya komunikasi. Berdasarkan uraian di atas maka dapat disimpulkan Game Edukasi adalah game yang khusus dirancang untuk mengajarkan user suatu pembelajaran tertentu, pengembangan konsep dan pemahaman serta membimbing user dalam melatih kemampuan, serta memotivasi untuk memainkannya.

Android adalah sistem operasi berbasis *Linux* yang dirancang untuk perangkat seluler layar sentuh seperti telepon pintar dan komputer tablet *android* awalnya dikembangkan oleh Android, Inc., dengan

dukungan finansial dari Google, yang kemudian membelinya pada tahun 2005. Sistem operasi ini dirilis secara resmi pada tahun 2007, bersamaan dengan didirikannya Open Handset Alliance, konsorsium dari perusahaan-perusahaan perangkat keras, perangkat lunak, dan telekomunikasi yang bertujuan untuk memajukan standar terbuka perangkat seluler. Ponsel android pertama mulai dijual pada bulan Oktober 2008

Dalam pertemuan di Surakarta tanggal 17 Nopember 2007 ini tentu patut dijadikan tonggak sejarah berdirinya CB Indonesia (CBI). Yang kemudian untuk membuktikan CB Indonesia itu memiliki gaung dan kekuatan bersekala nasional maka digelarlah Jambore Nasional CB Indonesia yang pertama di Jogja, 1-2 Nop 2008. Dalam Jamnas CBI yang dikaitkan dengan Silaturahmi Wisata CB itu, juga dihadiri perwakilan CB di Luar Jawa yang juga mendapat antusias dan respon positif. Dalam Jamnas itu pula kemudian diusulkan dan ditetapkan nama pengurus CBI yakni Ketua Mbah Djo (Jatim), Wakil Gede Sastrawan (CBCL Lampung) sekretaris Doyok (Jockers Jogja). Dalam Jamnas CBI di Jogja ini juga diperkuat oleh 3 ketua panitia gabungan dari club di Jogja yakni Jefry dari Mobta, Nanok dari Jogja Revolution CB dan Towo dari Jockers.

Setahun kemudian tepatnya 25-26 Juli 2009, digelar Munas I CB Indonesia di Semarang, namun kegiatan konsepsional berupa LPJ, membuat AD-ART. membuat program kerja dan pemilihan kepengurusan tidak terjadi. Munas CBI di Semarang sama sekali tidak ada pembahasan. Ketua SCBC Semarang bro Deny pun mengakui tidak ada acara pembahasan apapun dalam Munas CBI di Semarang . Hal serupa juga terjadi dalam Munas III CB

Indonesia di Mataram Lombok 19 Maret 2011 tahun lalu. Tidak ada satu pun pembahasan Munas padahal wakil dari Kalimantan, Sumatera , termasuk Bali dan NTB hadir.

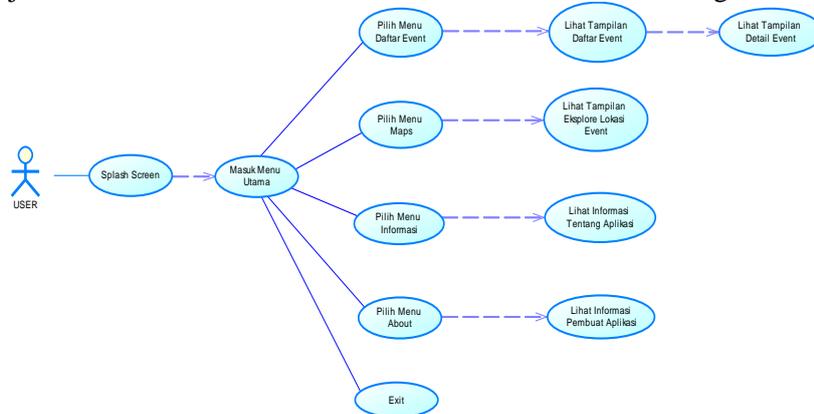
Sementara dalam Munas II CB Indonesia di Madura 19 Juni 2010 yang dirangkai dengan deklarasi CB Madura itu, hanya menghasilkan pergantian dan menetapkan pengurusan baru CBI yakni Mbah Djo Presiden CBI, Wapres Mbah Kung, Sekretaris bro Andonk, Bendahara bro Johan , dan pengurus lainnya yakni bro Monos dan bro Agus Brewok. Semuanya pengurus berasal dari Jawa Timur dengan pertimbangan agar mudah koordinasi dalam melaksanakan tugas dalam pengurusan organisasi CBI.

Sedangkan Munas IV di Caruban Madiun 8 sep 2012, menelurkan sejumlah rekomendasi diantaranya revisi AD/ART. Beberapa kegiatan lain yang digelar CBI yakni Jamnas II CB Indonesia di Kriya Payung Jatinangor Bandung, 26-26 Oktober 2009, Jamnas III CB Indonesia di Nganjuk Jatim 10 Oktober 2010, dan Jamnas Jamnas IV CB Indonesia di Bengkulu 26-27 Nopember 2011, serta Rapat Kerja CBI 27-28 nop 2010 di Blitar

Perancangan sistem merupakan tahapan dalam perancangan antar muka dan perancangan alur kerja sistem, Pada bagian ini perancangan tampilan sistem akan dibuat secara singkat dari keseluruhan screen yang ada pada sistem. Perancangan tersebut meliputi perancangan antar muka aplikasi dan perancangan proses.

1. Use Case Diagram

Use Case Diagram menyajikan interaksi antara aplikasi dan user. Di mana user dapat berupa orang yang berinteraksi dengan system. Berikut ini adalah gambar gambar 1 desain Use Casse Diagram:



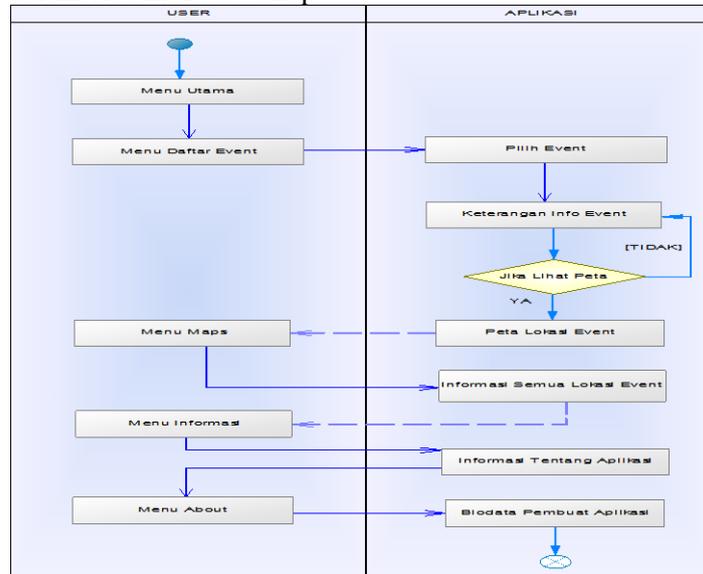
Gambar 1. Desain Use Casse Diagram

Use Case Diagram di atas merupakan gambaran dari *user*/pengguna yang dapat mengakses menu utama yang terdiri dari empat menu yaitu menu daftar event, menu *maps*, menu informasi, dan menu *about*.

2. Activity Diagram

Diagram activity menggambarkan aliran fungsionalitas dalam sistem. Pada tahap

pemodelan bisnis diagram activity dapat digunakan untuk menunjukkan business workflow. Activity diagram tidak perlu dibuat untuk setiap workflow, tetapi diagram ini akan sangat berguna untuk workflow-workflow yang kompleks dan luas. Berikut ini adalah gambar 2 desain activity diagram:

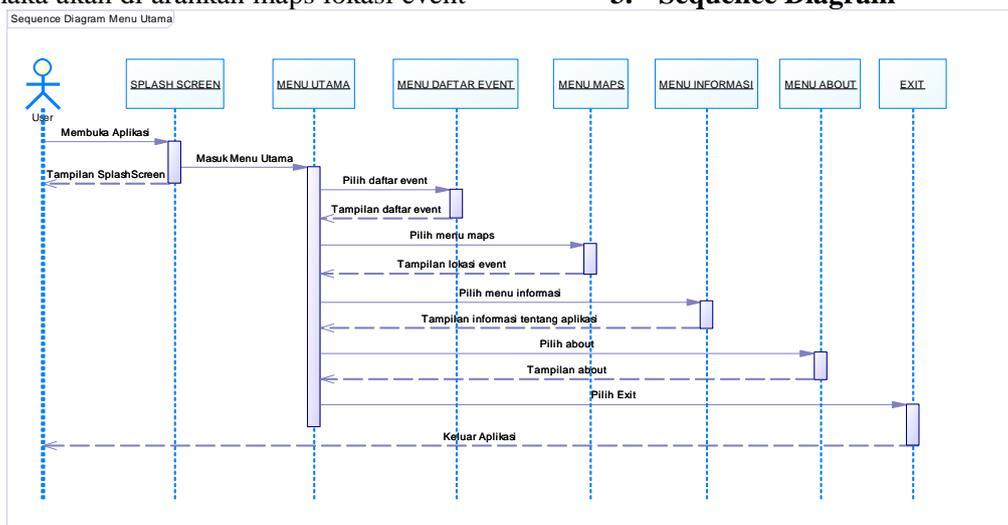


Gambar 2. Desain Activity Diagram

Gambar activity diagram ini menerangkan proses ketika user akan masuk pada sistem aplikasi, maka user langsung di arahkan ke menu utama. Pada menu daftar event, user dapat memilih event yang dipilih lalu akan muncul keterangan info event. Lalu terdapat pilihan jika ingin menampilkan peta lokasi maka akan di arahkan maps lokasi event

jika tidak maka kembali ke menu event. Proses kedua yaitu di menu maps yang berguna untuk menampilkan semua lokasi event. Terdapat juga menu informasi untuk menampilkan informasi aplikasi dan menu about yang menampilkan informasi pembuat aplikasi.

3. Sequence Diagram



Gambar 3. Sequence diagram menu utama

Pada Gambar 3 menerangkan proses ketika user akan masuk pada sistem aplikasi. Setelah splashscreen, sistem aplikasi tersebut

akan menampilkan menu utama yang terdiri dari menu daftar event, menu maps, menu informasi, menu about dan logout.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada manual progam aplikasi android ini terdiri dari beberapa tampilan halaman antara lain sebagai berikut :

Implementasi Antarmuka Android User

Pada tahap ini akan diuraikan hasil dari pembuatan aplikasi jadwal event CB sejawa timur berbasis android

1. Tampilan Splash Screen

Tampilan splash pada Aplikasi Jadwal Event CB Jawa Timur merupakan tampilan awal pada aplikasi ini. Berikut tampilan awal dari Aplikasi Jadwal Event CB Jawa Timur Berbasis *Android*.



Gambar 4. Tampilan Splash Screen

2. Tampilan Daftar Event

Pada menu daftar event, terdapat daftar list event yang nanti dapat dipilih. Pada gambar di bawah ini tampilan dari menu daftar event.



Gambar 5. Tampilan Menu Utama

3. Tampilan Informasi Event

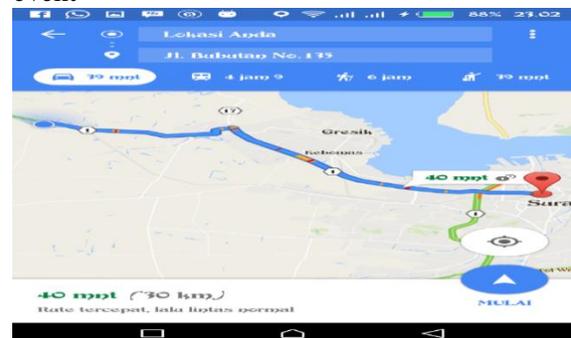
Pada tampilan informasi event, terdapat tampilan informasi event yang setelah dipilih. Pada gambar di bawah ini tampilan dari tampilan informasi event.



Gambar 6. Tampilan Info Event

4. Tampilan Lokasi Event

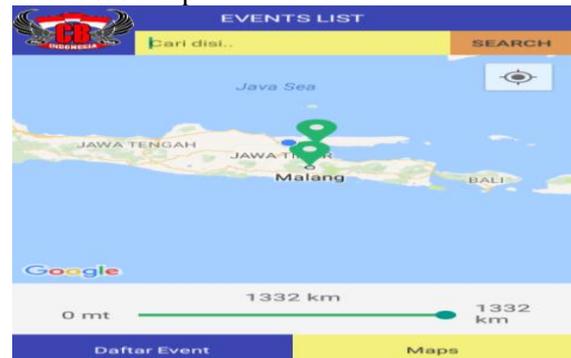
Pada tampilan lokasi event ini menjelaskan mengenai lokasi event pada sebuah peta dan untuk mengetahui rute perjalanan dari lokasi anggota sekarang dengan lokasi event tersebut. Pada gambar di bawah ini tampilan dari lokasi event



Gambar 7. Tampilan Lokasi Event

5. Tampilan Menu Maps

Pada menu *maps* akan menampilkan semua daftar lokasi event CB di Jawa Timur di dalam sebuah peta Jawa Timur .



Gambar 8. Tampilan Menu Maps

6. Tampilan Menu Informasi

Pada menu informasi menampilkan informasi tentang aplikasi. Pada gambar di bawah ini layout dari menu informasi.



Gambar 9. Menu Informasi

7. Tampilan Menu About

Pada menu *about* akan menampilkan informasi tentang pembuat aplikasi. Pada gambar bawah ini layout dari menu *about*.



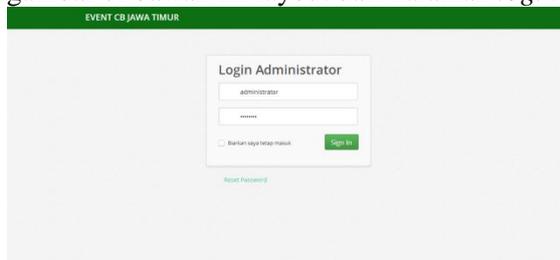
Gambar 10. Tampilan Menu About

Implementasi Interface Aplikasi Web Server

Pada manual program aplikasi android ini terdiri dari beberapa tampilan halaman antara lain sebagai berikut :

1. Login

Pada halaman login berfungsi untuk menampilkan halaman awal ketika masuk pada aplikasi *web server*. Di halaman ini berisi form untuk *input username* dan *password*. Pada gambar di bawah ini layout dari halaman *login*.

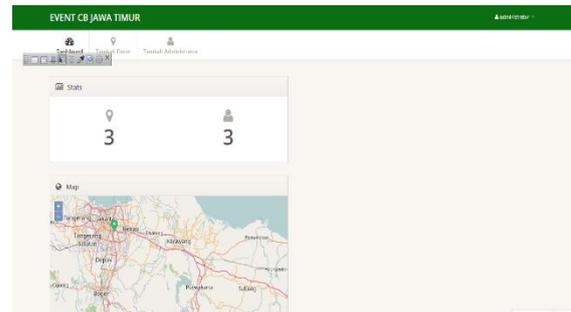


Gambar 11. Tampilan Menu Login Admin

8. Tampilan Menu Utama Admin

Pada halaman menu utama terdiri dari berbagai menu bar dan juga menu pilihan yang tercantum di halaman awal ketika setelah

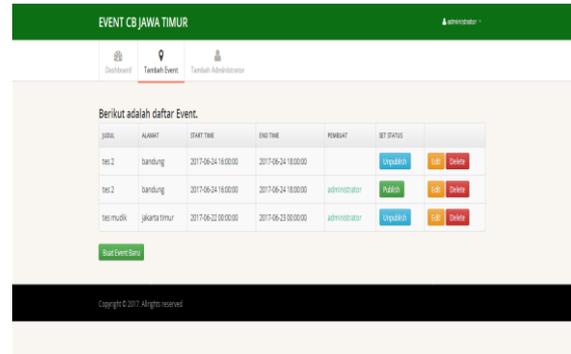
login. Pada gambar di bawah ini layout dari menu utama.



Gambar 12. Tampilan Menu Utama Admin

9. Tampilan menu Event

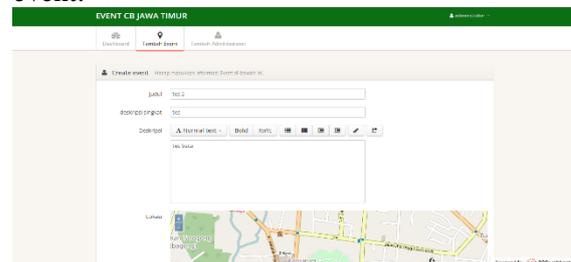
Pada menu event berisi semua data event. Di halaman ini juga terdapat menu tambah event, ubah event, dan hapus event. Pada gambar di bawah ini layout dari menu event.



Gambar 13. Tampilan Menu Event Admin

10. Tampilan Input Event

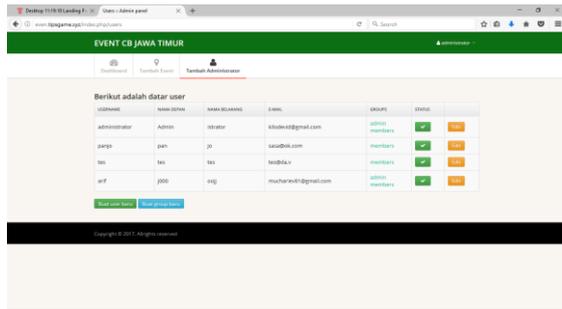
Pada tampilan input event berguna untuk penginputan informasi event baru. Pada gambar di bawah ini layout dari tampilan input event.



Gambar 14. Tampilan Input Event

11. Tampilan Menu Administrator

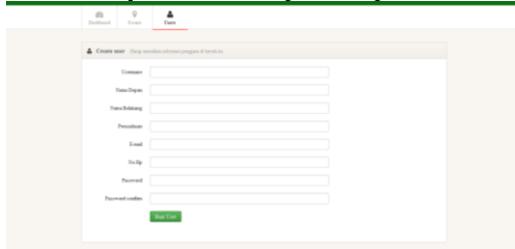
Pada menu administrator berfungsi untuk menampilkan semua data admin. Pada gambar 15 di bawah ini layout dari menu administrator.



Gambar 15. Tampilan Menu Administrator

12. Tampilan Menu Input Admin

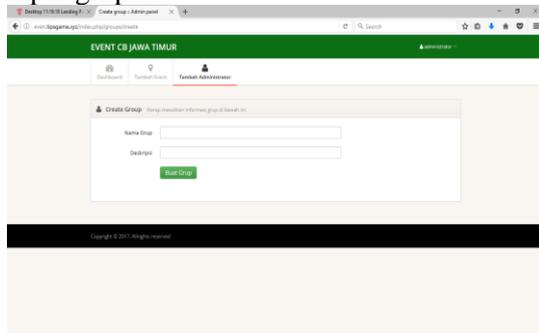
Pada tampilan input admin berguna untuk penginputan admin baru. Pada gambar di bawah ini layout dari tampilan input admin.



Gambar 16. Tampilan Menu Input Admin

13. Tampilan Menu Input Grup

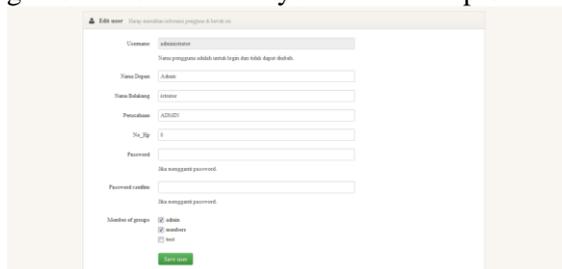
Pada tampilan input grup berguna untuk penginputan grup atau komunitas baru. Pada gambar di bawah ini layout dari tampilan input grup.



Gambar 17. Tampilan Menu Input Grup

14. Tampilan Menu Profil Admin

Pada menu profile merupakan tampilan untuk merubah profil admin. Pada gambar di bawah ini layout dari menu profile.



Gambar 18 Tampilan Menu Profil Admin

Hasil Uji Coba

Berikut merupakan hasil uji coba menggunakan pengujian Black box bisa dilihat pada tabel 1

Tabel 1. Hasil Pengujian

Nama Menu	Kriteria 1	Kriteria 2	GIS
GIS	1. Pilih menu Maps 2. Berhasil 3. Menampilkan lokasi Event 4. Pilih salah	1. Menampilkan an daftar lokasi Event 2. Pilih salah satu lokasi Event 3. Menampilkan an Maps	1. Berhasil
Informasi/about	1. Pilih menu informasi 2. Masuk kedalam menu informasi 3. Pilih menu About 4. Masuk kedalam menu about	1. Menampilkan an data diri pembuat aplikasi 2. Menampilkan an penjelasan dibuatnya aplikasi	Tidak ada
Daftar Event	1. Pilih menu Event 2. Menampilkan daftar Event	1. Pilih salah satu Event 2. Berhasil 3. Menampilkan an informasi tentang Event	Tidak ada
Keluar	1. Tekan tombol Back 2. Berhasil 3. Menampilkan dialog keluar	Jika pilih YA maka aplikasi akan keluar Jika pilih TIDAK maka akan kembali ke aplikasi	Tidak ada

KESIMPULAN

Kesimpulan yang dapat diambil dari Aplikasi Jadwal Event CB Sejava Timur Berbasis Android antara lain :

1. Aplikasi Jadwal Event CB Sejava timur Berbasis Android telah di rancang dan dibangun dengan menggunakan Android Studio dan menerapkan *Geografis Information System* yang bisa membantu

- mendapatkan informasi event, lokasi tempat diadakan Event CB tersebut
2. Aplikasi Jadwal Event CB Sejava Timur ini dapat membantu pengguna untuk menemukan lokasi Event, mengetahui informasi Event dan jarak lokasi Event dengan pengguna

PUSTAKA

- [1] Dini.s.kom (2015) "*Pengertian system informasi menurut para ahli*. Jakarta.
- [2] Safaat H. Nazruddin. (2012). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis Android*. Informatika. Bandung.
- [3] CB News issaq (2013) *Menyusuri sejarah CB Indonesia*. Nganjuk